

ESET'26 Start Versenyszabályzat

– Országos Középiskolai Esettanulmányi Verseny –

1. Általános rendelkezések

- 1.1. A verseny szervezője a BME Management Szakkollégium (MSZK).
- 1.2. A verseny célja a középiskolás diákok problémamegoldó és prezentációs készségeinek fejlesztése valós üzleti esettanulmányokon keresztül.
- 1.3. A verseny nyelve magyar.

2. Jelentkezési feltételek és a csapatok összetétele

- 2.1. A versenyre 3 fős csapatok jelentkezhetnek, akik a 2026/2027-es tanévben aktív középiskolai tanulói jogviszonnyal rendelkeznek.
- 2.2. A csapatoknak kötelezően meg kell jelölniük egy felkészítő tanárt (mentort), aki az iskolai kapcsolattartásért felel.
- 2.3. Egy diák csak egy csapatban szerepelhet. A tagok cseréje az első forduló beadása után csak rendkívüli esetben, a Szervezők írásos engedélyével lehetséges.

3. A verseny menete és formai követelmények

- 3.1. **I. forduló (Írásbeli):** A csapatoknak egy maximum 10 oldalas elemzést kell benyújtaniuk PDF formátumban. Az elemzésnek tartalmaznia kell egy bevezetést és egy összefoglalást.
- 3.2. **ESET Start Kurzus:** A kurzus minden érdeklődő számára nyitott, a továbbjutó csapatok számára pedig a részvétel kifejezetten ajánlott, hiszen az ott elhangzott módszertani elemek a II. forduló értékelésének részét képezik.
- 3.3. **II. forduló (Online, szóbeli):** 10 perces prezentáció + 5 perc szakmai Q&A. A prezentációkat .pptx vagy .pdf formátumban kell előzetesen leadni.
- 3.4. **Döntő (Budapesten a BME K épületében):** 3 órás felkészülési idő, majd pedig 15 perces prezentáció + 5 perc szakmai Q&A.

4. Bírálati alapelvek és a Versenybizottság

- 4.1. Az első forduló bírálata **anonim**: a beküldött dolgozatokon nem szerepelhet az iskola vagy a versenyzők neve, csak a regisztrációkor kapott azonosító kód.

4.2. A Versenybizottság független szakemberekből áll (egyetemi oktatók, piaci partnerek).

4.3. A zsűri döntése végleges, fellebbezésnek helye nincs. A bírálati pontszámokról a csapatok rövid szöveges visszajelzést kapnak.

5. Etikai szabályok és kizárás

5.1. **Plágium:** Bármilyen idegen forrásból származó tartalom megjelölés nélküli átvétele a versenyből való azonnali kizárást vonja maga után. A mesterséges intelligencia (AI) eszközeinek használata engedélyezett segédeszközként, de az eredmények kritikai validálása és a forrás megjelölése kötelező.

5.2. **Határidők:** A késve beküldött pályamunkákat a Szervezők nem fogadják be.

5.3. **Sportszerűség:** A versenyzők kötelesek tisztelettudóan viselkedni a versenytársaikkal és a bizottsággal szemben.

6. Adatkezelés

6.1. A jelentkezők a regisztrációval hozzájárulnak személyes adataik kezeléséhez a verseny lebonyolítása és a Nemzeti Tehetség Program felé történő elszámolás céljából.

6.2. A résztvevők hozzájárulnak, hogy a versenyről készült fotókat és videófelvevételeket a Szervezők és a Támogatók disszeminációs célokra felhasználják.

7. Záró rendelkezések

7.1. A Szervezők fenntartják a jogot a szabályzat módosítására, melyről a csapatokat a mszk.bme.hu oldalon tájékoztatják.