

# ESET'26 Pro Versenyszabályzat

## – Országos Egyetemi Esettanulmányi Verseny –

### 1. Általános rendelkezések

1.1. A verseny szervezője a BME Management Szakkollégium (MSZK).

1.2. A verseny célja az egyetemi hallgatók stratégiai gondolkodásának, üzleti elemző készségének és prezentációs technikájának fejlesztése egy vállalati támogató partner által biztosított valós iparági esettanulmányon keresztül.

1.3. A verseny nyelve magyar, de bizonyos szakmai kifejezések vagy mellékletek angol nyelvűek lehetnek az üzleti realitásoknak megfelelően.

### 2. Jelentkezési feltételek és a csapatok összetétele

2.1. A versenyre **3 fős csapatok** jelentkezhetnek, akik a 2026/2027-es tanévben aktív felsőoktatási (BSc, MSc, osztatlan) hallgatói jogviszonnyal rendelkeznek.

2.2. A csapatoknak kötelezően meg kell jelölniük egy kapcsolattartó személyt névvel és elérhetőségekkel együtt.

2.3. Egy hallgató csak egy csapatban szerepelhet. A tagok cseréje az első forduló beadása után csak rendkívüli esetben (pl. betegség), a Szervezők írásos engedélyével lehetséges.

### 3. A verseny menete és formai követelmények

3.1. **I. forduló (Online selejtező):** A csapatoknak egy megadott szempontrendszer alapján kidolgozott elemzést kell benyújtaniuk digitálisan (PDF formátumban). A terjedelem maximum 15 oldal lehet (mellékletekkel együtt).

3.2. **II. forduló (Online elődöntő):** 10 perces prezentáció + 5 perc szakmai Q&A. A prezentációkat .pptx vagy .pdf formátumban kell előzetesen leadni.

3.3. **Döntő (Budapesten a BME K épületében):** 3 órás felkészülési idő, majd pedig 15 perces prezentáció + 5 perc szakmai Q&A.

### 4. Bírálati alapelvek és a Versenybizottság

4.1. Az első forduló bírálata **anonim**: a beküldött dolgozatokon nem szerepelhet a versenyzők neve, csak a regisztrációkor kapott azonosító kód.

4.2. A Versenybizottság független szakemberekből áll (egyetemi oktatók, piaci partnerek).

4.3. A zsűri döntése végleges, fellebbezésnek helye nincs. A bírálati pontszámokról a csapatok rövid szöveges visszajelzést kapnak.

## 5. Etikai szabályok és kizárás

5.1. **Plágium:** Bármilyen idegen forrásból származó tartalom megjelölés nélküli átvétele a versenyből való azonnali kizárást vonja maga után. A mesterséges intelligencia (AI) eszközeinek használata engedélyezett segédeszközként, de az eredmények kritikai validálása és a forrás megjelölése kötelező.

5.2. **Határidők:** A késve beküldött pályamunkákat a Szervezők nem fogadják be.

5.3. **Szakmai integritás:** A versenyzők kötelesek a verseny tisztaságát óvni, és etikusan eljárni a szervezőkkel és versenytársaikkal szemben.

## 6. Adatkezelés

6.1. A jelentkezők a regisztrációval hozzájárulnak személyes adataik kezeléséhez a verseny lebonyolítása céljából.

6.2. A résztvevők hozzájárulnak, hogy a versenyről készült fotókat és videófelvételeket a Szervezők és a Támogatók disszeminációs célokra felhasználják.

## 7. Záró rendelkezések

7.1. A Szervezők fenntartják a jogot a szabályzat módosítására, melyről a csapatokat a <https://mszk.bme.hu/eset26/> oldalon tájékoztatják.